

Școala: Școala Gimnazială „Gheorghe Corneliu”, Domnești Ilfov

Profesor: Ilie Paul Eduard

Disciplina: Informatică și TIC

Clasa: a V-a

Nr. ore/săptămână: 1 oră

Nr. înregistrare: 3482/6.09.2024

Avizat,
Director,



Planificare calendaristică pe module
An școlar 2024 – 2025

MODULUL 1 (Luni 9 septembrie 2024 – Vineri 25 octombrie 2024)

(7 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
1. Părțile componente ale unui calculator	1.1. Utilizarea eficientă și în condiții de siguranță a componentelor hardware	- Normele de securitate și protecție a muncii în laboratorul de informatică; - Poziția corectă a corpului la stația de lucru	1	S1	
		- Structura generală a unui sistem de calcul - Rolul componentelor hardware ale unui sistem de calcul	1	S2	
		- Dispozitive de intrare: exemple, rol, mod de utilizare - Dispozitive de ieșire: exemple, rol, mod de utilizare - Dispozitive de intrare-ieșire: exemple, rol, mod de utilizare - Dispozitive de stocare a datelor: - exemple de dispozitive de stocare a datelor - unități de măsură pentru capacitatea de stocare (bit, byte, kilobyte, megabyte, gigabyte, terabyte, petabyte etc.) - comparație între dispozitivele de stocare în funcție de capacitate	4	S3-S6	
		- Evaluare sumativă	1	S7	

MODULUL 2 (Luni 04 noiembrie 2024 – Vineri 20 decembrie 2024)

(6 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
2. Calculatorul și programele sale		- Rolul unui sistem de operare - Elemente de interfață ale unui sistem de operare	1	S8	S14 (16 decembrie – 20 decembrie) – SĂPTĂMÂNA "ȘCOALA ALTFEL"
		- Organizarea datelor pe suport extern - Operații cu fișiere și directoare	1	S9	
	1.2. Utilizarea eficientă a unor componente software	- Servicii ale rețelei Internet - Serviciul World Wide Web: - navigarea pe Internet; - căutarea informațiilor pe Internet utilizând motoare de căutare; - salvarea informațiilor de pe Internet	1	S10	
	1.3. Utilizarea eficientă și în siguranță a Internetului ca sursă de documentare	- Drepturi de autor - Siguranța pe Internet			
	3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor produse informatice	- Rolul unui editor grafic - Elemente de interfață specifice - Crearea, deschiderea și salvarea fișierelor grafice - Comenzi pentru selectare, copiere, mutare, ștergere - Redimensionarea, trunchierea, rotația unei imagini - Panoramară imagine - Instrumente de desenare - Utilizarea culorilor în prelucrarea imaginilor; crearea culorilor personalizate - Stiluri de umplere - Inserarea și formatarea textului	2	S11-S12	
		- Evaluare sumativă	1	S13	

MODULUL 3 (Miercuri 08 ianuarie 2025 – Vineri 14 februarie 2025)

(6 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
3. Algoritmi. Datele cu care lucrează algoritmi	2.1. Descrierea în limbaj natural a unor algoritmi pentru rezolvarea unor situații din viața cotidiană	- Noțiunea de algoritm - Proprietăți ale algoritmilor	1	S15	
		- Clasificarea datelor cu care lucrează algoritmi în funcție de rolul acestora (de intrare, de ieșire, de manevră)	1	S16	
	2.2. Identificarea datelor cu care lucrează algoritmi în scopul utilizării acestora în prelucrări	- Constante - Variabile - Expresii (operatori aritmetici, relaționali, logici; evaluarea expresiilor)	3	S17-19	
		- Evaluare sumativă	1	S20	

MODULUL 4 (Luni 24 februarie 2025 – Joi 17 aprilie 2025)

(7 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
4. Structurile algoritmilor	2.3. Construirea algoritmilor cu ajutorul structurii secvențiale pentru rezolvarea unor probleme simple	- Noțiunea de structură secvențială - Forme de reprezentare ale structurii secvențiale într-un mediu grafic interactiv	3	S21-S23	S27 (7-11 aprilie) - "Săptămâna verde"
		- Noțiunea de structură alternativă - Forme de reprezentare ale structurii alternative într-un mediu grafic interactiv	2	S24-S25	
	2.4. Construirea algoritmilor care conțin structura alternativă pentru rezolvarea unor probleme care necesită luarea unor decizii	- Recapitulare	1	S26	
	- Evaluare	1	S28		

MODULUL 5 (Luni 28 aprilie 2025 – Vineri 20 iunie 2025)

(8 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
5. Mediul grafic interactiv Scratch	3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor produse informatice	- Aplicația Scratch - Elemente de interfață specifice mediului grafic interactiv - Implementarea algoritmilor care conțin structura secvențială în mediul grafic - Implementarea algoritmilor care conțin structura alternativă în mediul grafic - Produse informatice create prin utilizarea elementelor specifice mediului grafic interactiv	6	S29-S34	
	3.2. Implementarea unui algoritm care conține structura secvențială și/sau alternativă într-un mediu grafic interactiv				
	3.3. Manifestarea creativă prin utilizarea unor aplicații simple de construire a unor jocuri digitale				
		Recapitulare	1	S35	
		Evaluare sumativă	1	S36	