

Școala: Școala Gimnazială „Gheorghe Corneliu,, Domnești Ilfov
 Profesor: Ilie Paul Eduard
 Disciplina: Informatică și TIC
 Clasa: a VII-a
 Nr. ore/săptămână: 1 oră
 Nr. înregistrare: 3482/6.09.2024



Planificare calendaristică pe module
An școlar 2024 – 2025

MODULUL 1 (Luni 09 septembrie 2024 – Vineri 25 octombrie 2024)				(7 săptămâni)	
Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
1. Editor de texte	1.1. Editarea/tehnoredactarea de documente utilizând aplicații specializate 3.1. Elaborarea unor documente utile în situații cotidiene folosind aplicațiile studiate	Testare inițială	1	S1	
		Interfața unei aplicații de realizare a documentelor Instrumente de bază ale unei aplicații de realizare a documentelor Operații pentru gestionarea unui document: creare, deschidere, vizualizare, salvare, închidere Obiecte într-un document: text, imagini, tabele Operații de editare într-un document: copiere, mutare, ștergere Operații de formatare a unui document: text, imagine, tabel, pagină Reguli generale de tehnoredactare și estetică a paginii tipărite Reguli de lucru în realizarea unui document conform unor specificații (dimensiune pagină, dimensiune font, dimensiune imagine, format tabel)	5	S2-S6	
		Evaluare sumativă	1	S7	

MODULUL 2 (Luni 04 noiembrie 2024 – Vineri 20 decembrie 2024)

(6 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
2. Aplicații de prelucrare audio-video	1.2 Documentarea pe diferite teme prin utilizarea aplicațiilor audio respectiv audio-video	Interfața unei aplicații de prelucrare a fișierelor audio respectiv audio-video Operații pentru gestionarea unei aplicații audio, audio-video: creare, deschidere, vizualizare, salvare, închidere Înregistrarea și redarea sunetelor	5	S8-S12	S14 (16 decembrie – 20 decembrie) – SĂPTĂMÂNA "ȘCOALA ALTFEL"
	3.2. Elaborarea unor materiale audio-video pentru a ilustra o temă dată, folosind aplicații dedicate	Mixarea semnalului audio din mai multe surse Selecția unor secvențe audio, audio-video pentru ștergere, copiere și mutare Efecte de tranziție între scene Suprapunere coloană sonoră peste scene Generice –suprapunerea textului peste scene			
		Evaluare sumativă	1	S13	

MODULUL 3 (Miercuri 08 ianuarie 2025 – Vineri 14 februarie 2025)

(6 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
3. Aplicații colaborative	1.3 Utilizarea aplicațiilor colaborative în scopul dezvoltării în echipă a unor materiale digitale	Noțiunea de aplicație colaborativă Accesare/conectare în aplicația colaborativă Facilități ale aplicațiilor de tip colaborativ Interfața aplicației colaborative Instrumente de lucru: documente, prezentări Operații permise în aplicație: publicare, modificare conținuturi în aplicația colaborativă Noțiuni de etică într-un mediu colaborativ; hacker și cracker Protecția împotriva fraudei în mediul colaborativ online	5	S15-S19	
		Evaluare	1	S20	

MODULUL 4 (Luni 24 februarie 2025 – Joi 17 aprilie 2025)

(7 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
4. Limbaj de programare	1.4 Utilizarea unui mediu de programare pentru implementarea algoritmilor	Facilități ale mediului de dezvoltare pentru un limbaj de programare: editare, rulare și depanare Structura programelor Vocabularul limbajului Date numerice Operații de citire și afișare a datelor	5	S21-S25	S27(7-11 aprilie) - "Săptămâna verde"
	2.1. Analizarea enunțului unei probleme simple în vederea rezolvării ei printr-un algoritm		1	S26	
		Recapitulare Evaluare sumativă	1	S28	

MODULUL 5 (Luni 28 aprilie 2025 – Vineri 20 iunie 2025)

(8 săptămâni)

Unitatea de învățare	Competențe specifice	Conținuturi	Nr. ore	Săptămâna	Obs.
4. Limbaj de programare	2.2 Construirea unor algoritmi elementari care combină structurile secvențiale, alternative, repetitive în scopul rezolvării unor probleme	Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii liniare Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii alternative Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurilor repetitive	6	S29-S34	
	3.3. Implementarea algoritmilor într-un mediu de programare în scopul rezolvării creative a unor probleme având caracter aplicativ	Recapitulare	1	S35	
		Evaluare sumativă	1	S36	